

# Pictogramas

---

¿Cómo  
usarlos bien?



Lectura fácil

# Vamos a explicar estos 3 puntos

---



1. Un debate sobre los pictogramas.
2. Ejemplos de uso de pictogramas:
  - Malas prácticas.
  - Buenas prácticas.
3. Qué necesitas para usar bien los pictogramas.

# **Punto 1. Un debate sobre los pictogramas**

# **Punto 1. Un debate sobre los pictogramas**

---

Como sabéis, hay muchos usos de pictogramas.

Os los recordamos:

1. Señales.
2. Apoyos en la lectura fácil.
3. Sistemas de comunicación.
4. Webs y apps.



# **Punto 1. Un debate sobre los pictogramas**

---

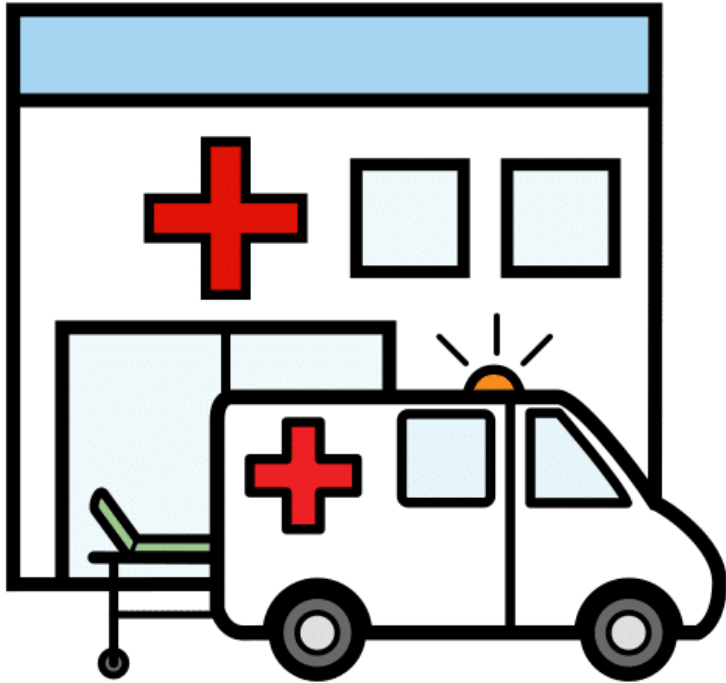
Para cada uso, hay:

- Normas y consejos diferentes.
- Un tipo de pictogramas diferentes.
- Bancos de pictogramas diferentes.

Es decir, páginas web donde puedes descargar pictogramas para usar.

# Punto 1. Un debate sobre los pictogramas

Ejemplo: aquí tenéis el pictograma de hospital para comunicarte y en una señal.



# Punto 1. Un debate sobre los pictogramas



**Pregunta.** Imagina que tienes un pictograma para comunicarte.

¿Para qué lo usarías?

1. Para comunicarme con una persona.
2. Lo pondría en una señal.
3. Lo pondría en una página web.
4. Lo usaría en un documento de lectura fácil.

# **Punto 1. Un debate sobre los pictogramas**

---

El debate es este:

muchas veces ponemos pictogramas  
pensados para comunicarnos  
en las señales de la calle y los edificios.

Esas señales son para orientarnos,  
no para comunicarnos.



# Punto 1. Un debate sobre los pictogramas

---



¿Por qué no debemos usar pictogramas para comunicarnos en las señales?

# **Punto 1. Un debate sobre los pictogramas**

---

Razones:

- Deben cumplir las normas.
- Necesitas formación para entender los pictogramas para comunicarte.
- Algunos pictogramas son infantiles.
- Deben estar validados por 50 personas.

# **Punto 1. Un debate sobre los pictogramas**

---

Razones:

- Los pictogramas para señales deben ser universales.
- Los pictogramas para comunicarte deben ser personales.

# Punto 1. Un debate sobre los pictogramas

---

¿Por qué lo hacemos mal?

- Por desconocimiento.

El conocimiento sobre accesibilidad ha crecido y cambiado rápido.

Y quizá no nos han llegado estas ideas.

- Porque ARASAAC es muy fácil de usar.

ARASAAC es una página web de pictogramas para la comunicación.

# Punto 2. Ejemplos



## Punto 2. Ejemplos

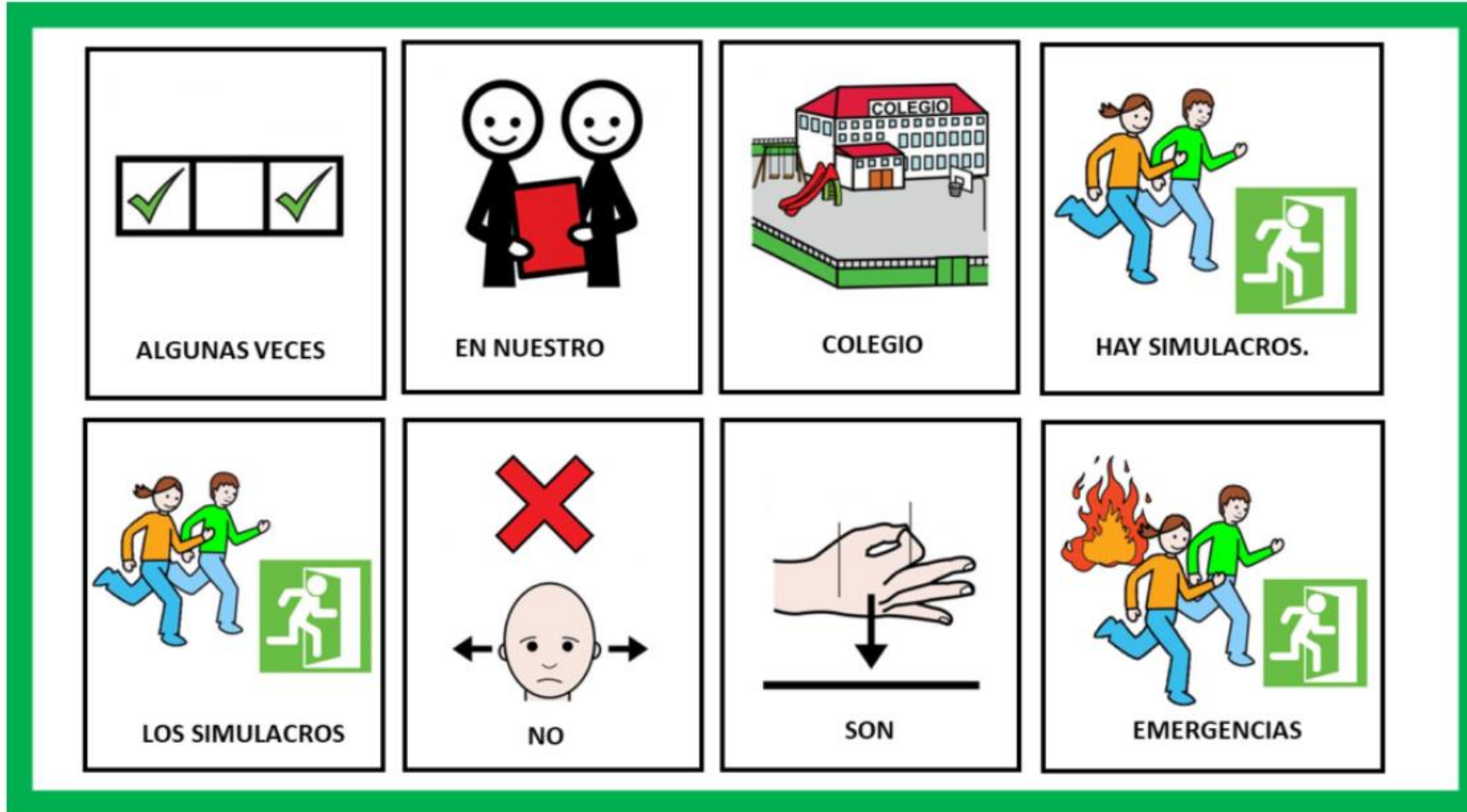


### Mala práctica

Los pictogramas de ARASAAC son geniales para comunicarse.

Pero es importante no usarlos en las señales como esta.

# Punto 2. Ejemplos



## Mala práctica

Otro ejemplo: un documento de lectura fácil con consejos para emergencias.

No uses pictogramas para comunicarte en documentos de lectura fácil.

## Punto 2. Ejemplos

Airport Signage Inspiration: Various signage & wayfinding systems



**Buena práctica**

Usa pictogramas  
para señales  
en las señales.



## Punto 2. Ejemplos



### Buena práctica

En la lectura fácil:

- Usa pictogramas para expresar una idea abstracta.  
Por ejemplo: museo.
- Usa fotos para expresar una idea concreta.  
Por ejemplo: Museo del Prado.

Imágenes: Wikimedia Commons

# Punto 3. ¿Qué necesitas?



## **Punto 3. Qué necesitas**

---

Consejos para usar bien los pictogramas en las señales:

- Usa pictogramas estándar.  
Es decir: los que usan en la mayoría de los países.
- No deberíamos necesitar formación para entenderlos.  
Los entiendes porque los ves desde que eres pequeño o pequeña.
- Es mejor que no haya demasiados pictogramas.

## **Punto 3. Qué necesitas**

---

Consejos para usar bien los pictogramas en las señales:

- Cuida que reflejen que las personas somos diversas: hay mujeres y hombres, diferentes capacidades y culturas.
- Si haces nuevos pictogramas, hay que comprobar que se ven bien y que se entienden.  
Hay una norma internacional para hacerlo bien.

## **Punto 3. Qué necesitas**

---

¿Dónde encontrar pictogramas?

Páginas web para descargar pictogramas:

- [Pictogramas para todos.](#)
- [Pictogramas para señalización CEAPAT.](#)

## **Punto 3. Qué necesitas**

---

Para saber más:

- [Pautas de diseño de pictogramas para todas las personas.](#)
- [Norma ISO 9186 sobre cómo probar los símbolos gráficos.](#) Esta norma está en inglés y se está traduciendo al castellano.
- [Hablamos juntos.](#)



## **Punto 3. Qué necesitas**

---

3 cosas fundamentales que necesitas:

1. Formación y experiencia.

Sobre todo: conocer las normas.

2. Una persona profesional del diseño.

3. Validación visual y de la comprensión.

Deben participar 50 personas.

# Resumen





## En resumen

---

- Para usar los pictogramas, todas y todos debemos tener formación.
- Hay que conocer y cumplir las normas.
- Usa pictogramas de ARASAAC solo para sistemas de comunicación.  
No los uses para hacer señales.



[www.plenainclusion.org](http://www.plenainclusion.org)